**Vejledningsmøde 21-10**

1. **DRCMR-præsentation:** Ved ikke om du så den?
2. **Status:**
   1. **Litteratur seach:** ”Færdig”
   2. **Formulering af modeller:**
      1. CPT: færdig,
      2. LML: her vi en række muligheder for forskellig parametisering og vi er ikke sikre på hvilken der er bedst (måske vi laver 2 forskellige)
      3. Begge: I de originale experimenter hvor PW blev undersøgt (eg. T&K92) argumenteres det for at PWF er homogen over outcomes og derfor er utility ikke nødvendigt (jeg ser det som om dette betyder at de to funktioner er uafhængige). Vi mener ikke dette er særlig godt argumenteret for og påtænker derfor, at teste det ved at indsætte dirac-funktioner på priors og dermed få 4 ekstra modeller (2,3,5,6), som vi vil tjekke om kvalitativt har samme PWF/utility som de fulde (1,4):
         1. CPT full
         2. CPT linear PW
         3. CPT linear utility
         4. LML full
         5. LML linear PW
         6. LML linear utility
   3. **Generering af gambles**
      1. Decisions from experience – Full feedback paradigm
      2. Funktion er skrevet i python
      3. Gambles er indsat i .csv-fil (benytter gambles fra T&K92 og har EV som andet valg)
   4. **Simulering af choices for synth agents**
      1. MATLAB script (med tilhørende funktioner) er lavet
         1. LML modellen bliver måske ændret afhængigt af hvordan vi ender med at formulere den
      2. Skal måske laves en ekstra funktion der ikke har point estimates for priors
   5. **Parameter recovery**
      1. Ikke nået til endnu
      2. Tanker:
         1. Modellerne er ikke lavet færdige i JAGS
         2. Hvordan inputter vi synth data i JAGS
   6. **Ekstra (mulige tilføjelser, som ikke er i pipeline ligenu)**
      1. Alle gambles er på nuværende tidspunkt gains only; dette kunne udvides til looses only og måske også mixed gambles
         1. Vil have indflydelse på modellerne
      2. Tilføjelse af recency effect i modellerne
      3. Simulere to agenter: Observer og Decision maker
      4. Inkluder multiplikative setting
3. **Spørgsmål**
   1. Jeg er nået et punkt, hvor rigtig meget af det jeg laver handler om at tage valg; teste forskellige ting mv.: Hvordan skriver jeg det ned (relatere det til det du snakkede om i starten vedr. at aflevere en rapport i stedet for artikel)?